

## Bino's Town Cryer

Publié au début de chaque nouvelle Lune

Mordheim, 3 Couronnes d'Argent

### Nouvelles

#### Orcs libérateurs! –

Les Orcs ont arraché le forgeron disparu des mains d'une bande d'Hommes-Bêtes à l'extérieur de la ville. Ils ont tôt fait de le ramener chez lui et de collecter la récompense : des pièces d'armures neuves! Ce butin a toutefois déclenché plusieurs bagarres dans la troupe d'Orcs et Goblins...

**Escarmouche!** – Des Elfes noirs et des Nains se sont affrontés près des Quais. Les Nains eurent le dessus.

**Tombeau ancien** – Les Orcs se sont aventurés dans un secteur profondément affecté par la comète. Ils y ont profané un Tombeau ancien de plusieurs millénaires. Ils ont du fait libérer une horde de gardiens morts-vivants et leur chef, le pharaon Ramses, qui n'a fait qu'une bouchée de ces pilleurs de tombe!

### Annonces

#### Activité autour du

**cratère** – Les rares personnes qui sont revenus de cratère de la Comète rapportent une intense activité. Des mutants, possédés et autres « choses » s'affairaient à creuser le cratère à la recherche d'on ne sait quoi... Des rumeurs parlent d'une entité nommée Seigneur des Ombres.

**S.O.S. Gorag #2!** – Des Nains ont tenté en vain de libérer Gorag du joug des mercenaires Ostlanders. Gorag offre toujours une récompense ET un contrat à ceux qui le défendent.

#### Ingrédients recherchés

– Une sorcière nommée Olga recherche des ingrédients qui seraient localisés dans l'Université de Mordheim (12,11).

#### Francs-tireurs offrant leur services contre \$\$\$ :

Au Black Pit (Neutre) :

- Gladiateur - 30CO

Refuge de Sigmar (Bien) :

- Scout Hobbit - 15CO

Repaire des Assassins (Mal) :

- Ogre Bodyguard - 80CO

Bourg des Brigands (Neutre) :

- Muletier - 28CO

- Barde - 15CO

(P.S. Votre bande peut se rendre dans n'importe quel encampement mais attention à votre alignement si vous voulez éviter les troubles!)

---

### Chronique nécrologique

Relativement peu de décès ces temps-ci. Les astres sont bien placés. Est-ce que Sigmar commencerait à pardonner les habitants de la Cité de leur manque de foi?