

Bino's Town Crier

Publié au début de chaque nouvelle Lune d'Argent

Mordheim, 3 Couronnes

Nouvelles

Encampements –

Le Refuge de Sigmar est un havre de paix à l'extérieur de la Cité. Sœurs et Répurgateurs y abondent, accueillant les victimes et sans-abris ainsi que les aventuriers cherchant un endroit sûr pour se soigner ou engager des renforts.

Cirque démoniaque! – Nains presque surpris! Ce qui semblait vouloir être un petit divertissement et l'occasion de prendre une bière s'est vite transformé en bataille sanglante lorsque les membres du Cirque Anastasio ont révélé leur vraie nature : des adorateurs de Nurgle! Heureusement pour les spectateurs, les Nains veillaient. Le Cirque a du fuir vers un autre quartier de la ville. Les habitants ont récompenser leurs sauveurs avec un baril de Bugman's Ale, bière réputée.

Annonces

S.O.S. Gorag! – un groupe d'Ostlanders fait toujours la vie dure au marchand d'équipement. Aucune bande n'est parvenue à le débarrasser des mercenaires. Gorag offre toujours une récompense ET un contrat à ceux qui le défendront.

Forgeron en otage – On apprend que les Orcs ont appris l'emplacement de l'apprenti-forgeron maintenu en otage par des Hommes-Bêtes à l'extérieur de la ville, près d'une source chaotique de puissance : une Pierre de Harde! La récompense (armures) pour sa libération tient toujours.

Actes cruels – Des Elfes noirs ont empalés de pauvres paysans sur des pieux sur la Place du Marché. Quelle cruauté!

Francs-tireurs et autres personnages de marque affluent vers Mordheim –

...la plupart dans le but d'amasser gloire et fortune. On peut les engager dans les encampements à l'extérieur de la ville.

(P.S. Votre bande peut se rendre dans n'importe quel encampement dont elle connaît l'emplacement et qui cadre avec son alignement)

Chronique nécrologique

Un étrange virus semble avoir touché les Orcs. Plusieurs de leurs cadavres ont été retrouvés dans les dernières semaines.