

<b>ID</b>	<b>Location</b>	<b>Endroit</b>
C1	Dark Spot	Point Sombre
E1	Market Place	Place du Marché
E2	Great Library	Grande Librairie
E3	Dark Temple	Temple Sombre
E4	Cemetary	Cimetière
E5	Temple of Healing	Temple de Guérison
N1	Palace	Palais
N2	Armory	Armurerie
N3	Stables	Écuries
N4	Gardens	Jardins
N5	Prison	Prison
S1	Brewery	Brasserie
S2	Bridge	Pont
S3	Wizard's Mansion	Manoir du Sorcier
S4	General Store	Magasin Général
S5	Coliseum	Colisée
W1	Sewers	Égoûts
W2	Docks	Quais
W3	Pleasure District	District du Plaisir
W4	Slums	Bidonville
W5	Clock Tower	Tour de l'Horloge
A1	Old-Growth Forest	Forêt Ancienne
A2	Shrubby Plains	Plaine Arbustive
A3	Rolling Hills	Collines Douces
A4	Young Forest	Forêt Jeune
A5	Shallow Waters	Eaux Peu Profondes
A6	Haunted Marsh	Lande Hantée
A7	Ragged Hills	Collines Escarpées
A8	Grassy Plains	Plaine Herbeuse